

112-2 桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃(草案)

[教育桌遊及數位遊戲發展教師社群]

一、目的：

(一) 玩 Game：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激教學，增加課程多元發展的可能性。

(二) 創 Create：

- 1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。
- 2、「班級經營」彈性課程的開發。

(三) 享 Share：

- 1、整合學校學生社團「桌遊社」或其他相關性社團資源。
- 2、加強跨校跨領域教師之交流。

二、社群主持人：

大溪高中 巫昶昕 老師

三、長期合作聘任專家學者：

國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授

中華民國遊戲教育協會 – 劉力君(南瓜妹) & 林鉞(大貓) 主任講師

創創文化科技股份有限公司

國立竹南高級中學 – 林麗悅 老師

四、協辦學校及單位

基隆市立八斗高級中等學校

桃園市立新屋高級中等學校

中華民國遊戲教育協會

五、參與教師

學制	參與人員
高中	大溪高中：巫昶昕、林芙蓉、羅雅文、陳亞函、賴慧娟

	<p>壽山高中：蘇健倫、楊文心 平鎮高中：陳玉齡 羅浮高中：于志芥 龍潭高中：朱梅韶 內壢高中：林玫君 新屋高中：王保堤、黃筑筠、吳怡靜 新竹女中：黃瀟瑩 湖口高中：林綵玲 六和高中：陳秋雯、黃思敏、張秦姍、游詠笙 苗栗高商：呂婉甄 竹東高中：簡丞佐、朱美華 竹南高中：林麗悅 樹林高中：陳佩琪 永春高中：趙振良 八斗高中：黃玉如 基隆二信：石采艷 宜蘭高商：劉寶珠 淡水商工：楊振玄 基隆高商：李亮萱 豐原高中：紀宜苹 高雄市新莊高中：洪佳慧</p>
<p>國中</p>	<p>台北市金華國中：蔡慧娟 新北市中和國中：蔡金錠 桃園市大溪國中：陳詩韻、潘建銘、王宣惠、韓美瑛、 溫美玲、徐君萍 桃園市大成國中：劉志華 桃園市桃園國中：梁啟超 桃園市石門國中：劉孟珠 桃園市文昌國中：盧宜佑 桃園市青溪國中：廖令珍</p>

	新竹市光武國中：李采玲 新竹縣關西國中：黃孟鈴 新竹縣東興國中：盧玉真 苗栗縣通霄國中：賴怡萍
國小	桃園市蘆竹國小：陳梅蓉

五、社群聚會時程：

時間：每週一，下午 13 時-16 時

地點：勤學樓 3 樓或 4 樓會議室

流程：

13：00-13：10 開場

13：10-15：30 講授分享

15：30-16：00 座談與回饋

場次	日期	內容	主講人	課程碼
1	113/02/26	期初桌遊認識與交流	桃園市立大溪高中 巫昶昕 老師	4196201
2	03/11	新天鵝堡桌遊故事與應用 II	新天鵝堡產品經理 Johannes Goeth (YoYo)	4196203
*3	03/25	《桌遊議術施》讀書會(三)	國立竹南高中 林麗悅 主任	4196205
4	04/08	戀愛猜心桌遊體驗與議題討論	阿普蛙工作室 林鉞老師(大貓)	4196209
5	04/22	圖靈解密與桌遊討論	內湖高中 魏光亮 老師	4196210
6	05/13	跟著桌弄店長一起玩桌遊	桌弄 成寧 店長	4196211

★7	05/27	《桌遊議術施》讀書會(四)	基隆市立八斗高中 黃玉如 秘書	4196215
8	06/17	桌遊體驗與討論	中華遊戲教育協會 劉力君 老師	4196217
★9	06/24	不想工作只想木工手做	桃園市立大溪高中 林建華老師	4196221

● 備註：

- 1、符號說明：「★」是 13-15 時，兩小時的場次安排
- 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊、機制分析。
- 3、如遇疫情影響，優先改以線上研習進行。

六、經費支援：112 學年度教育部高中優質化輔助方案